



Spiel dich schlau

Informationen zum Einsatz von tiptoi in
Kitas, Kindergärten und Schulen 2025/2026

Für Kinder
von 2-10
Jahren



tiptoi®

Ravensburger

tiptoi®

Spiel dich schlau

Für Kinder
von 2-10
Jahren

Tippen. Spielen. Lernen.

tiptoi macht Bücher und Spiele lebendig. Tippen die Kinder mit dem Stift auf Bilder und Texte, erklingen Geräusche, Sprache und Musik. Interaktiv und eigenständig tauchen die Kinder in spannende Welten ein. So macht Lernen richtig Spaß!

Das spielerische Lernsystem hat ein vielfältiges Sortiment für Kinder im Alter von 2 bis 10 Jahren zu bieten. So können die jungen Weltentdecker gemeinsam in Geschichten eintauchen oder sich eigenständig beschäftigen. Spielerisch lernen sie dabei beispielsweise erste Buchstaben und Zahlen oder tauchen in die Welt der Musik ein. Immer an ihrer Seite: Der tiptoi Stift – dieser ist treuer Begleiter durch das gesamte tiptoi Sortiment.

Die tiptoi Ladestation bietet dem Stift einen festen Platz im Zimmer. Durch die magnetische Verbindung lässt er sich ganz einfach in die Station stellen. Dort wird der Akku geladen. Und besonders komfortabel: Die Ladestation lädt automatisch die benötigten Audiodateien für Bücher und Spiele über das WLAN-Netz herunter. So ist der tiptoi Stift stets griffbereit und startklar für das nächste tiptoi Abenteuer.



Wissen



Musik



Spiele

Der tiptoi® Stift – hörbar gut

- Mit tiptoi gehen schon Zweijährige auf Entdeckungsreise
- Die Bedienung ist intuitiv und die Soft-Grip-Oberfläche auch für kleine Hände geeignet
- Moderne Technik und erweitertes Storytelling ermöglichen ein faszinierendes Spielerlebnis



Häufig gestellte Fragen

Wie lässt sich das tiptoi Sortiment in Bildungseinrichtungen sinnvoll einsetzen?

Die intelligente Elektronik ermöglicht es, Aufgaben und Spiele in immer neuen Varianten und unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden zu spielen. Die Lösungskontrolle erfolgt durch eine kindgerechte Rückmeldung nach jeder Aufgabe.

tiptoi unterstützt beim Lernen und motiviert Kinder, sich in der Freiarbeit oder am Nachmittag selbstständig mit den unterschiedlichsten Inhalten zu beschäftigen. Neben den jeweiligen Fachinhalten fördern tiptoi Produkte auch:



Allgemeinwissen



Logisches Denken



Kreativität



Selbstvertrauen



Spielerisches Lernen



Hörverständnis



Sozialkompetenz

Welche technische Ausstattung benötige ich, um tiptoi zu nutzen?

Damit Kinder tiptoi nutzen können, ohne dabei andere Personen zu stören, ist der Einsatz von Kopfhörern sinnvoll. Der tiptoi Stift verfügt über eine Buchse, an die Sie handelsübliche Kopfhörer anschließen können. Beim Einsatz eines Kopfhörers empfiehlt Ravensburger speziell für Kinder entwickelte Kopfhörer, bei denen die maximale Lautstärke einstellbar ist. Falls zwei Kinder das gleiche Buch oder Spiel nutzen, können Sie an die Kopfhörerbuchse einen Verteilerstecker anschließen. Darüber hinaus können Sie den tiptoi Stift auch für Gruppenphasen verwenden. Für diesen Zweck lassen sich handelsübliche Lautsprecher an die Kopfhörerbuchse des tiptoi Stiftes anschließen – so werden die abgespielten Sounds auch für größere Gruppen hörbar. Um die jeweiligen Audiodateien auf den tiptoi Stift zu laden, benötigen Sie einen Computer mit Internetzugang oder die separat erhältliche tiptoi Ladestation.

Wie viele tiptoi Stifte benötige ich?

Sie können einen tiptoi Stift für unterschiedliche Bücher und Spiele nutzen, da Sie pro Stift mehrere Audiodateien laden können. Demnach benötigen Sie für eine Gruppe oder Schulklassse nur so viele Stifte wie Kinder parallel damit spielen. Sollten Sie verschiedene Sprachen einsetzen, beachten Sie bitte den nachfolgenden Punkt.

Gibt es tiptoi Bücher und Spiele in anderen Sprachen?

tiptoi gibt es auch in den Sprachen Französisch und Niederländisch. Den Stift und die Produkte erhalten Sie – je nach Verfügbarkeit – im Online-Handel des jeweiligen Landes. Sie benötigen einen Stift, dessen Sprache mit der Produktsprache übereinstimmt, also z. B. einen französischen Stift für französische Produkte. Auf jeden Stift können mehrere Produkte der gleichen Sprache gespeichert werden. Sollten Sie mehrere Sprachen anbieten wollen, benötigen Sie entsprechend mehrere Stifte (aus den entsprechenden Ländern). Wir empfehlen in diesem Fall, die Stifte mit den jeweiligen Sprachen zu kennzeichnen.

Gibt es Rabatt für pädagogische Fachkräfte?

Aufgrund der Buchpreisbindung ist es leider nicht möglich, Bücher zu einem reduzierten Preis anzubieten. Wenn Sie sich für den Erwerb von Klassensätzen des tiptoi Stiftes interessieren, wenden Sie sich bitte an unser Serviceteam:



+49 (0) 751 86-1717

Montag bis Freitag von 8:00 Uhr bis 16:00 Uhr



service@ravensburger.de

Mehr Informationen zu tiptoi finden Sie auf unserer Webseite www.tiptoi.de



Übersicht aller tiptoi® Produkte nach Lernschwerpunkten sortiert

Mathematik			
Zahlen-Hexe Erste Zahlen spielerisch kennenlernen, zählen in zwei Schwierigkeitsgraden (Zahlenraum 1–5 und 1–10)		3–5 Jahre	
Meine Lern-Spiel-Welt: Zahlen und Mengen Zahlen von 1–10, Mengen erfassen, erstes Rechnen, Zahlenverständnis		4–6 Jahre	
Der verrückte Rechen-Zoo Zahlzerlegung in zwei Schwierigkeitsgraden, erstes Rechnen im Zahlenraum 1–20, kooperatives Spiel		4–7 Jahre	
Lern mit mir! Mathe 1. Klasse Rechnen im Zahlenraum bis 20, Anzahl und Mengen bestimmen, Sachaufgaben lösen			6–7 Jahre
Deutsch			
Suchen und Entdecken Meine Welt, Die Jahreszeiten, Fahrzeuge, Meine Tiere Kindgerechte Erzähltexte, Reime und Lieder zu Alltagsthemen, spannende Suchbilder fördern genaues Hinsehen		2–3 Jahre	
Mein Zuhause Alltagsgegenstände benennen, vergleichen und zuordnen, erweitert den Wortschatz, trainiert die Konzentration		2–3 Jahre	
Mein Wörter-Bilderbuch Unser Zuhause, Unterwegs, Tiere, Kindergarten, Baustelle Wortschatz spielerisch erweitern, einzelne Begriffe in Sätze eingebunden, Situationen aus der Erfahrungswelt der Kinder		3–4 Jahre	
Die flinken Sprach-Hörnchen Verschiedene Aufgaben rund um Reime, Wortspiele und Anlaute, spielerische Sprachförderung und Sprachentwicklung		3–5 Jahre	
Meine Lern-Spiel-Welt: Buchstaben Buchstaben kennenlernen und Laute hören, Sprachförderung, ideale Vorbereitung für das Lesen- und Schreibenlernen		4–6 Jahre	
Schatzsuche in der Buchstaben-Burg Anlaute hören, Buchstaben erkennen, Silben und Reime		4–7 Jahre	
Tief im Wörter-Meer Anlaute, Buchstaben, Silben, Reime, Wörter legen und erstes Lesen		5–7 Jahre	
Lern mit mir! Deutsch 1. Klasse Anlaute, Buchstaben, Silben, erste Wörter, erstes Lesen und Schreiben			6–7 Jahre
Lese-Lausch-Abenteuer Dino-Stadt, Tiefsee, Zauberwald Hohe Lesemotivation für Leseanfänger, Lesetexte und Mini-Hörspiele, spannende Geschichten trotz niedriger Lernstufe			7–9 Jahre



Englisch

Mein erstes Bild-Wörterbuch Deutsch-Englisch Vokabeln aus dem Alltag, korrekte Aussprache, beliebte englische Kinderlieder zum Anhören und Mitsingen		3–6 Jahre	
Meine schönsten englischen Kinderlieder Beliebte englische Kinderlieder zum Anhören und Mitsingen, erste englische Wörter und Sätze durch Lieder und Reime lernen		3–6 Jahre	
Meine Lern-Spiel-Welt: Englisch Vorbereitung auf den Englischunterricht, Vokabeln aus dem Alltag, Wiederholung grammatikalischer Strukturen		4–6 Jahre	
Grundschulwörterbuch Englisch Vokabeln, korrekte Aussprache, mit über 1.000 Wörtern, Sätzen und Dialogen			6–10 Jahre

Logik und Konzentration

Rätselspaß auf dem Bauernhof Einfache Logikrätsel eingebettet in die Themenwelt Bauernhof, Zuordnen und Vergleichen		3–5 Jahre	
Meine Lern-Spiel-Welt: Konzentration und Wahrnehmung Schult die auditive und visuelle Wahrnehmung, Merk- und Konzentrationsfähigkeit		4–6 Jahre	
Meine Lern-Spiel-Welt: Logisches Denken Logisches Denken und Kombinationsvermögen trainieren, Sinnzusammenhänge erkennen		4–6 Jahre	
Team Smart ermittelt Geheimnis im Drachenwald, Diebstahl im Tier-Express Logisches Denken und Kombinationsvermögen trainieren, Merk- und Konzentrationsfähigkeit, kooperative Spiele		5–8 Jahre	

Alltag

Abenteuer Großwerden Liv geht aufs Töpfchen, Piet kommt in den Kindergarten Einfühlsame Geschichten greifen die wichtigen Themen kindlicher Entwicklung auf und animieren zum Sprechen über eigene Erlebnisse und Gefühle		2–4 Jahre	
Heute gehen wir einkaufen Alltagswissen rund ums Einkaufen und die Herkunft unseres Essens, erstes Regelspiel fördert Konzentration		3–5 Jahre	
Meine Lern-Spiel-Welt: Uhr und Zeit Uhr lesen, Zeitgefühl und Verständnis für Tagesablauf, Wochentage und Jahreszeiten entdecken		4–6 Jahre	
Wir spielen Schule Eintauchen in den Schulalltag (Mathe, Deutsch, Sachunterricht, Kultur, Musik, Kunst und Sport), Regeln des sozialen Miteinanders		5–7 Jahre	
Sicher durch den Straßenverkehr Richtiges Verhalten im Straßenverkehr, konkrete Situationen für Fußgänger und auf dem Fahrrad		5–9 Jahre	
Wir lernen die Uhr Uhr lesen, Zeitgefühl und Verständnis für Tagesablauf entwickeln, Fragen zum Thema Uhr und Zeit			6–9 Jahre

Soziale Kompetenzen

Bildergeschichten über den Umgang mit Gefühlen Darro Drache und die Sache mit dem Mut, Lenny Lamm und die Sache mit der Wut, Amélie Amie und die Sache mit der Vielfalt, Kira Katze und die Sache mit dem Streit Fantastische Geschichten fördern Empathie und stärken soziale Kompetenzen wie Selbstvertrauen, Konfliktbewältigung, Empathie, Toleranz, Einfühlungsvermögen, Akzeptanz oder Wertschätzung		4–7 Jahre	
--	--	-----------	--



Buch



Puzzle



Spiel

Motorik, Bewegung und Achtsamkeit

3 erste Puzzles mit 3 x 6 Teilen Bauernhoftiere, Fahrzeuge Motorik, Konzentration, kindgerechte Texte		2+ Jahre	
Alle meine Tierkinder Heimische Tiere kennenlernen, Puzzle-Spiel schult das Vergleichen und Zuordnen, fördert die Feinmotorik		2-3 Jahre	
Meine Farben und Formen Erste Farben und Formen kennenlernen, fördert die Feinmotorik, Vergleichen und Zuordnen		2-3 Jahre	
Puzzle für kleine Entdecker mit 2 x 12 Teilen Zoo, Baustelle, Bauernhof, Rettungseinsatz, Müllabfuhr, Dinosaurier Motorik, Konzentration, kindgerechtes Sachwissen zu ausgewählten Themen		3+ Jahre	
Fahrzeuge in der Stadt Einfache Konzentrations- und Zuordnungsaufgaben zum Thema Fahrzeuge, fördert die Motorik		3-4 Jahre	
tipoi® ACTIVE Mitmach-Abenteuer, Kunterbuntes Tanz-Theater, Yoga für Kinder (Sept. 2025), Dschungel-Olympiade Bewegungsspiele mit altersentsprechenden Aufgaben und Mitmach-Übungen, stärken das Körpergefühl und die Motorik		4-7 Jahre	
Puzzle für kleine Entdecker mit 2 x 24 Teilen Die Biene Maja, Feuerwehrmann Sam, Disney Die Eiskönigin 2, Paw Patrol, Peppa Pig Motorik, Konzentration, kindgerechte Texte und Quizfragen		4+ Jahre	

Musik

Mein tierischer Musik-Spaß Sachwissen zu Instrumenten, viele Hörbeispiele und Kinderlieder zum Mitsingen, fördert die musikalische und sprachliche Entwicklung		3-5 Jahre	
Liederbücher Meine schönsten Kinderlieder, Meine schönsten Weihnachtslieder, Meine schönsten Lieder für unterwegs Kinderlieder zum Anhören und Mitsingen, weckt Begeisterung für Musik und Gesang, teilweise mit Noten und Klaviatur zum Mitspielen		3-6 Jahre	
Wieso? Weshalb? Warum? Wir entdecken die Musik Sachwissen rund um das Thema Musik, Klänge, Rhythmus und Melodie, viele Instrumente mit authentischen Geräuschen		4-7 Jahre	

Geografie

Unsere Reise um die Welt Wissen über Kontinente, Natur, Tiere, Kulturen und Bauwerke, unterschiedliche Schwierigkeitsgrade		4-7 Jahre	
Mein interaktiver Junior Globus Informationen zu Kontinenten, Kulturen, Tieren und Sehenswürdigkeiten		4-7 Jahre	
Weltatlas Lesen geografischer Karten, Kennenlernen von Kontinenten, Menschen und Kulturen		5-8 Jahre	
Der interaktive Wissens-Globus Globus und Länder-Spielkarten zu den 197 Ländern der Erde, Wissenswertes zu Geografie, Hauptstädten, Sehenswürdigkeiten und Sprachen			7-99 Jahre



Unterhaltung und Beschäftigung

Mein Wimmelbuch Wimmelwelten erleben: Stadt, Kindergarten, Wald, Schwimmbad, Park, Bahnhof und Stadtfest, detailreiche Wimmelbilder regen zum genauen Hinsehen und Zuhören an		3–5 Jahre	
Meine schönsten Märchen 11 Märchen, darunter 10 klassische aus dem Märchenschatz von Jakob und Wilhelm Grimm sowie Hans Christian Andersen		4–7 Jahre	
Meine schönsten Weihnachtsmärchen Schönste Märchenklassiker und Wintergeschichten interaktiv erleben, Erzählstrukturen kennenlernen, Lieder zum Anhören und Mitsingen		4–7 Jahre	
Die große Wimmelreise der Tiere Fördert genaues Hinsehen und Zuhören, Merk- und Konzentrationsfähigkeit, Sprachkompetenz durch Reime, Dialoge und Lieder		4–7 Jahre	
Die Eiskönigin – Das verdrehte Wettlaufspiel Fördert die Merkfähigkeit, Konzentration und Aufmerksamkeit, Quizfragen zum Disney Film „Die Eiskönigin – Völlig unverfroren“		4–7 Jahre	
Die Eiskönigin – Völlig unverfroren Die Geschichte zum Disney Film „Die Eiskönigin – Völlig unverfroren“, fördert genaues Zuhören und Konzentration		4–7 Jahre	
PAW Patrol Rettungseinsatz Kooperatives Teamspiel zur beliebten Serie „PAW Patrol“, fordert die Konzentration und Aufmerksamkeit		4–7 Jahre	

Weitere Sachthemen

Kennst du diese Tiergeräusche? Erstes Sachwissen zum Thema Tiere, Tierstimmen zuordnen		2–4 Jahre	
Wieso? Weshalb? Warum? Auf dem Bauernhof, Bei der Feuerwehr, Alles über den Körper, Wir entdecken Pferde und Ponys, Unser Wald, Die Welt der Fahrzeuge, Komm mit auf die Baustelle, Unsere Jahreszeiten, Wir erkunden den Weltraum, Bei der Polizei (Aug. 2025), Tiere im Zoo (Sept. 2025) Fachlich geprüftes Sachwissen wird altersgerecht erklärt, detailreiche Bilder, authentische Geräusche, wichtige Kinderfragen werden auf Augenhöhe beantwortet		4–7 Jahre	
Wir entdecken die Dinosaurier Spannendes Sachwissen rund um die Welt der Dinosaurier, zahlreiche Spiele vertiefen das Wissen		4–7 Jahre	
Lexikon Kindgerechtes Wissen zu vielen spannenden Themen auf 12 Doppelseiten, selbstständiges Entdecken für Nichtleser		4–7 Jahre	
Tiere der Welt Spannende Fakten zu 44 Tieren aus unterschiedlichen Lebensräumen, naturgetreue Illustrationen und realistische Sounds, fördert Kombinationsfähigkeit und Merkvermögen		4–8 Jahre	
Quiz Roboter, Dinosaurier, Altes Ägypten, Naturgewalten, Unter Wasser, Tier-Rekorde, Weltraum Spannendes Sachwissen im Karten-Format, Gelerntes im Quiz-Spiel festigen			6–10 Jahre
Die Erde: Ozeane, Wetter und Vulkane (Sept. 2025) Spannendes Sachwissen über unseren blauen Planeten, Zusammenhänge der Natur verstehen			6–10 Jahre
Der Weltraum: Raumfahrt, Sterne und Planeten Spannendes Sachwissen über Astronomie und Raumfahrt, unser Sonnensystem, die Internationale Raumstation und das Leben im Weltall			6–10 Jahre



Buch



Puzzle



Spiel

tiptoi® Stifte im Vergleich

	1. Generation (2010–2015)	2. Generation (2015–2018)	3. Generation (2018–2022)	4. Generation (seit September 2022)
tiptoi® Spiel dich schlau Alle tiptoi Stifte funktionieren mit allen Produkten in der orangenen Packung  Zubehör für den tiptoi Stift (4. Generation) 	tiptoi Stift ohne Player 	tiptoi Stift mit Player 	tiptoi Stift mit Aufnahmefunktion 	tiptoi Stift JETZT: • Beste Audioqualität • Integrierter Akku • Soft-Grip 
	✓	✓	✓	✓
	✗	✗	✗	✓
tiptoi® macht Wissen lebendig Alle tiptoi Stifte funktionieren mit allen Produkten in der weißen Packung 	✓	✓	✓	✓
tiptoi create® macht Wissen lebendig Für tiptoi CREATE Produkte in der blauen Verpackung ist der Stift mit Aufnahmefunktion erforderlich 	✗	✗	✓	✗

tiptoi Manager, aktuelle Informationen, Erklärfilme und das gesamte tiptoi Sortiment unter: www.tiptoi.de

Ravensburger Verlag GmbH
Postfach 1860
88188 Ravensburg
Deutschland

www.ravensburger.de

www.tiptoi.de/service
+49 (0) 751 86-1717

© Ravensburger Verlag GmbH. Änderungen vorbehalten. Stand Mai 2025

Ravensburger